

Wedstrijdreglement DJC

Datum versie : 16 augustus 2019

Datum vorige versie : 06 augustus 2017

1. Algemeen

- 1.1. Alle wedstrijden van DJC worden gespeeld volgens de laatste versie van de spelregels van de FIDE, zoals beschreven in de Nederlandse vertaling, die uitgegeven is door de KNSB (inclusief aanduiding van de laatste wijzigingen): <https://www.schaakbond.nl/sites/default/files/userfiles/schaakbond/handboek/schaakregels/FIDE-Regels%20voor%20het%20Schaakspel%201-1-2018%20met%20de%20wijzigingen%20tov%20de%201-7-2017%20vertaling.pdf>.
- 1.2. De wedstrijden beginnen stipt om 20.00 uur. Dan worden de klokken aangezet, ongeacht of de ingedeelde spelers aanwezig zijn of niet.
Het aanmelden voor het schaken op de clubavond kan door uiterlijk om 19.50 uur aanwezig te zijn en aan de wedstrijdleader kenbaar te maken dat men mee wil spelen. Het geven van een melding aan de wedstrijdleader dat men later zal verschijnen, kan voorafgaand aan de clubavond tot 19.50 uur. De speler die een dergelijke melding niet telefonisch doet maar via e-mail, app of sms, draagt zelf het risico van het niet of niet tijdig aankomen van dat bericht bij de wedstrijdleader. Indeling vindt plaats vanaf 19.50 uur.
- 1.3. Als na afloop van een wedstrijd de uitslag niet door een van beide spelers wordt ingevuld op de computer of genoteerd op het blad naast de computer, zal de uitslag van de desbetreffende wedstrijd reglementair op 0-0 gesteld worden.
- 1.4. In situaties waarin dit reglement niet voorziet, beslist de wedstrijdleader.

2. Interne competitie

- 2.1. Het speeltempo voor senioren onderling bedraagt 90 minuten voor de gehele partij, met 30 seconde per zet extra speeltijd vanaf zet 1. Wedstrijden tegen jeugdspelers worden gespeeld met 45 minuten voor de gehele partij met 30 seconde per zet extra speeltijd vanaf zet 1. De wedstrijdleader mag een ander speeltempo hanteren, indien daar dringende redenen voor zijn.
- 2.2. Het is mogelijk om maximaal 1 uur later te komen, mits dit nadrukkelijk is gemeld aan de wedstrijdleader voorafgaand aan de te spelen ronde (zie ook artikel 1.2).
- 2.3. Er wordt gespeeld volgens het laddersysteem waarbij ingedeeld wordt op 'Rating naar TPR' (in het begin van de competitie is de rating bepalend en gaandeweg wordt de TPR meer bepalend).
- 2.4. Spelers spelen maximaal drie keer tegen dezelfde tegenstander.
- 2.5. I.v.m. de kalenderplanning kan het aantal ronden worden aangepast.
- 2.6. Voor een overwinning krijgt men 1 punt, voor een gelijkspel ½ punt en voor een verlies 0 punten. Spelers die op vrijdagavond extern spelen voor DJC, ongeacht of dat uit of thuis is, krijgen een bye. Resultaten uit de Topcompetitie worden niet in de interne competitie verwerkt, met uitzondering van die Topcompetitie-wedstrijden die op de gewone clubavond met interne competitie in ons clublokaal worden vooruit gespeeld of ingehaald.

- 2.7. Indien spelers op punten gedeeld eerste worden, telt eerst wie het meeste aantal keren heeft meegespeeld, daarna het onderlinge resultaat. Eindigt dit ook gelijk dan worden 2 partijen van 7 minuten per persoon per partij gespeeld. Hierna zal, indien nog geen beslissing is gevallen, een extra partij gespeeld worden, van 5 minuten voor wit, en 4 minuten voor zwart, waarbij wit moet winnen om clubkampioen te worden (kleur loten).
- 2.8. De beslissingswedstrijden worden op de avond na afsluiting van de interne competitie gespeeld. Hier kan alleen vanaf worden geweken in onderling overleg en met toestemming van de wedstrijdleader.
- 2.9. Bij een oneven aantal deelnemers zal een sterkere speler tegen twee tegenstanders spelen, nl. zijn eigen tegenstander en de tegenstander met een bye. De tegenstander met de bye krijgt een punt, ook al zou hij deze partij verliezen.

3. KO-bekercompetitie

- 3.1. Het speeltempo is gelijk aan dat van de interne competitie.
- 3.2. Het reglement van de interne competitie is van toepassing.
- 3.3. De indeling wordt bepaald door loting. Voor elke nieuwe ronde wordt een nieuwe loting verricht. De eerst gelote persoon is de witspeler.
- 3.4. Een ronde van de bekercompetitie wordt gehouden op een van drie avonden van de interne competitie, zie daarvoor de kalender op onze website. Het resultaat van de bekerwedstrijd telt mee voor de interne competitie en de allroundcompetitie.
- 3.5. De speler die de bekerwedstrijd wint, wordt ingedeeld in de volgende ronde van de bekercompetitie. De speler die de bekerwedstrijd verliest, is uitgeschakeld.
- 3.6. Indien de bekerwedstrijd in remise eindigt, wordt gekeken naar het ratingverschil tussen de spelers (laatste KNSB ratinglijst). Heeft een speler nog geen ELO-rating, dan wordt deze ingeschat door de wedstrijdleader. Is het ratingverschil groter dan 100 elopunten, dan wordt de speler met de laagste rating ingedeeld in de volgende ronde en is de speler met de hoogste rating uitgeschakeld. Is het ratingverschil kleiner dan of gelijk aan 100 elopunten, dan wordt nog op dezelfde avond een beslissingswedstrijd gespeeld volgens het snelschaakreglement. De speler die in de bekerwedstrijd zwart heeft gehad, krijgt in de beslissingswedstrijd wit. In de beslissingswedstrijd krijgt de witspeler 5 minuten en de zwartspeler 4 minuten. Bij winst voor de witspeler plaatst de witspeler zich voor de volgende ronde van de bekercompetitie en is de zwartspeler uitgeschakeld. Bij winst voor de zwartspeler of bij remise plaatst de zwartspeler zich voor de volgende ronde van de bekercompetitie en is de witspeler uitgeschakeld.
- 3.7. Als de bekerwedstrijd na drie avonden niet gespeeld is, is de speler uitgeschakeld die het minste aantal KO-avonden aanwezig is geweest. Als de bekerwedstrijd na drie avonden niet is gespeeld en de spelers zijn beide even vaak aanwezig geweest of beide spelers zijn niet aanwezig geweest, zijn beide spelers uitgeschakeld en zal een bye worden ingeloot.

4. Rapid 45-competitie

- 4.1. Het speeltempo bedraagt 45 minuten per persoon per partij.
- 4.2. Er worden twee ronden per avond gespeeld. Het indelingssysteem is gelijk aan dat van de interne competitie (zie art. 2.3).
- 4.3. Spelers die op vrijdagavond extern spelen voor DJC, ongeacht of dat thuis of uit is, krijgen tweemaal een bye. Resultaten van Topcompetitiewedstrijden die worden vooruit gespeeld of ingehaald op de clubavond in ons clublokaal tijdens de Rapid 45-competitie, tellen twee keer mee in de Rapid 45-competitie.
- 4.4. I.v.m. de kalenderplanning kan het aantal ronden worden aangepast.
- 4.5. Indien spelers op punten gedeeld eerste worden, telt eerst wie het meeste aantal keren heeft meegespeeld, daarna het onderlinge resultaat. Eindigt dit ook gelijk dan worden 2 partijen van 7 minuten per persoon per partij gespeeld. Hierna zal, indien nog geen beslissing is gevallen, een extra partij gespeeld worden, van 5 minuten voor wit, en 4 minuten voor zwart, waarbij wit moet winnen om de winnaar van de competitie te worden (kleur loten).
- 4.6. De beslissingwedstrijden worden op de avond na afsluiting van de Rapid 45-competitie gespeeld. Hier kan alleen vanaf worden geweken in onderling overleg en met toestemming van de wedstrijdleader.

5. Rapid 30-competitie

- 5.1. Het speeltempo bedraagt 30 minuten per persoon per partij.
- 5.2. Er wordt gespeeld volgens het puntensysteem Zwitsers (indeling op rating).
- 5.3. Er worden drie ronden per avond gespeeld.
- 5.4. Spelers die op vrijdagavond extern spelen voor DJC, ongeacht of dat uit of thuis is, krijgen 2 keer een bye. Resultaten van Topcompetitiewedstrijden die worden vooruit gespeeld of ingehaald op de clubavond in ons clublokaal tijdens de Rapid 30-competitie, tellen twee keer mee in de Rapid 30-competitie.
- 5.5. Spelers spelen maximaal twee keer tegen dezelfde tegenstander.
- 5.6. Indien spelers op punten gedeeld eerste worden, telt het onderlinge resultaat. Is dit gelijk worden 2 beslissingwedstrijden gespeeld van 7 minuten per persoon per partij gespeeld. Hierna zal, indien nodig, een extra partij gespeeld worden, van 5 minuten voor wit, en 4 minuten voor zwart, waarbij wit moet winnen om rapidkampioen te worden (kleur loten).
- 5.7. De beslissingwedstrijden worden op de avond na afsluiting van de rapid competitie gespeeld. Hier kan alleen vanaf worden geweken in onderling overleg en met toestemming van de wedstrijdleader.

6. Snelschaakcompetitie

- 6.1. Het aantal ronden wordt beoordeeld door de ALV en de wedstrijdleader.
- 6.2. Het speeltempo is steeds 7 minuten per persoon per partij.
- 6.3. Er wordt gespeeld volgens het puntensysteem Zwitsers (indeling op rating) of indien geringe opkomst volgens het round robin systeem.
- 6.4. De speler met de meest gescoorde punten in het lopende seizoen wordt snelschaak kampioen. Indien spelers in de puntenrangschikking gedeeld eerste worden, dan zal er een beslissingwedstrijd gespeeld worden (kleurverdeling loten). Hierbij krijgt wit 5 minuten speeltijd en zwart 4 minuten, waarbij wit moet winnen om snelschaakkampioen te worden.
- 6.5. Spelers die op vrijdagavond extern spelen voor DJC, ongeacht of dat uit of thuis is, krijgen in de snelschaakcompetitie het gemiddelde van het aantal punten behaald door de aanwezige spelers in de betreffende ronde (naar boven afgerond).

7. Allround competitie

- 7.1. Voor het Allround kampioenschap tellen mee: de interne competitie, de Rapid 45-competitie, de Rapid 30-competitie en de snelschaak competitie.
- 7.2. Bij de interne competitie, de Rapid 45-competitie en de Rapid 30-competitie krijgt men voor elke gespeelde partij bij winst 1 punt, bij remise 0,5 punt en bij verlies 0 punten.
Bij de snelschaakcompetitie krijgt de winnaar 15 punten, 2^e in de eindstand krijgt 14 punten, 3^e in de eindstand krijgt 13 punten, enz.
Voor elke competitieronde dat een speler aanwezig is krijg hij een bonuspunt. Dit geldt ook voor spelers die extern spelen voor DJC.
- 7.3. De speler met de meeste punten is allroundkampioen.

8. Doorgeefschaakcompetitie

- 8.1. Er wordt gespeeld volgens het doorgeefschaak reglement van DJC, [http://www.limburgsschaakcafe.nl//files/Reglement Doorgeefschaak DJC.pdf](http://www.limburgsschaakcafe.nl//files/Reglement%20Doorgeefschaak%20DJC.pdf)
- 8.2. Het speeltempo bedraagt 10 minuten per persoon per partij.
- 8.3. Bij 6 of minder koppels wordt er een dubbelrondige competitie gespeeld, bij meer koppels wordt er een enkelrondige competitie gehouden.
- 8.4. Het koppel met de meeste bordpunten is doorgeefschaakkampioen.
- 8.5. Eindigen meerdere koppels gelijk dan zal het onderlinge resultaat de doorslag geven, is dit echter gelijk dan volgt er een beslissingswedstrijd.